

# NIEUWSBRIEF

## HOLISTISCH THERAPEUT GERDA

Nr. 10, September 2015



### HET SPEL OP AARDE

Voordat je naar de Aarde komt, maakt je ziel in de lichtferen, afspraken met andere zielen voor je leven op Aarde. Je maakt contracten met je ouders, familie e.a. over welke levenslessen – bijvoorbeeld vertrouwen, grenzen stellen, acceptatie – je in je komende leven wilt leren en hoe je die met elkaar gaat uitvoeren.

Om het spel wat interessanter te maken, besluit je om een sluier van vergetelheid voor te doen. Deze zorgt ervoor dat je je niets meer herinnert van het lichtwezen dat je bent en waar je vandaan komt.

Dus herinner je je ook niet dat degenen die jou de levensles 'vertrouwen' wilde leren, je vertrouwen flink moet schaden om jou die les te laten leren.

Het spel heeft als doel, dat je, terwijl je op de Aarde bent, probeert om je alles weer te herinneren.

Als je aan het einde van je aardse leven dood gaat, en geen weet hebt van het bovenstaande, kan de dood enorm veel angst teweeg brengen. Ook wanneer we op een akelige manier overlijden, hebben we moeite om na de dood het licht waar te nemen, want angst vertroebelt ons zicht.

Gelukkig gaan steeds meer mensen begrijpen dat de dood niet echt bestaat. Een ziel kan niet sterven. Het is gewoon een terugkeer naar Thuis en je verandert alleen maar van vorm.

### DE INHOUD

- Het spel op Aarde
- Uitspraak van een collega docent
- Boekentip
- Komende evenementen
- Spiritueel Inzichtkaartje
- Meditatie: Laat het grote spel beginnen

### UITSpraak COLLEGA DOCENT

*Wat een geweldige avond. Voor mij voelde dit als thuiskomen. De groep heeft genoten. Dank voor je harde werken, gemaakte onkosten, tijd en de liefde die je erin stak om het ons te leren. Alles was zo mooi verzorgd. Maar vooral dat je dit met ons wilde delen en doorgeven. Heel hartelijk bedankt namens de groep en mij.*

### BOEKENTIP

- Her-inneren. Steve Rother & de Groep
- Reis van de Ziel. Willem Glaudemans.

### KOMENDE EVENEMENTEN

- 15 sept.: Start cursus Spiritueel Bewustzijn
- 24 sept.: Medium Healing Cirkel

### INSPIRATIE

*Voordat jouw lichaam werd gevormd, was jij er al, nadat je lichaam ophoudt te bestaan ben jij er nog steeds.*



WARME GROET  
GERDA

## MEDITATIE: LAAT HET GROTE SPEL BEGINNEN...

1. Stel je voor, dat je als ziel in de Lichtsferen aanwezig bent, daar, wat ik Thuis noem.
2. Zie er jezelf als ziel met andere zielen spelen, in perfecte liefde.
3. Een geliefde broer komt naar ons toe en zegt: 'Zou iemand hier zin hebben om een nieuw Spel te spelen?'
4. Je vraagt 'Wat voor Spel? Is het net zoiets als wat we nu spelen?'
5. 'Nee', zegt hij. 'Het is niet te vergelijken met iets dat we ooit hebben gedaan. Het zal een ingewikkeld Spel zijn met veel rekwisieten en vermommingen. We zullen sluiers dragen zodat we onze ware aard niet langer kunnen zien of her-inneren, zelfs de sluier zal voor ons verborgen zijn. Dan zullen we met het Spel beginnen en ons gaan her-inneren. Deze sluier zal zo effectief zijn dat we niet alleen zullen vergeten wie we zijn; we zullen zelfs Thuis vergeten. Zelfs wanneer onze wegen elkaar kruisen, zullen we elkaar in de ogen kijken en elkaar niet herkennen. De sluier zal zó effectief zijn dat velen naar de rekwisieten en vermommingen zullen kijken en echt geloven dat dit alles is. We zullen al onze krachten behouden, maar we zullen ons niet her-inneren hoe we ze moeten gebruiken, zelfs niet dat we ze bezitten.'
6. 'Het Spel zal in fasen worden gespeeld en voor we aan een fase beginnen mogen we net zoveel geheugensteuntjes op ons pad plaatsen als we willen, om ons te helpen bij het her-inneren. Aangeraden wordt om zoveel mogelijk geheugensteuntjes te plaatsen, want de meesten van ons zullen ze gemakkelijk wegedeneren. We zullen de tijd en de plaats van onze entree en ons vertrek op het Speelbord zelf kiezen. We zullen ook omstandigheden en lessen opzetten, die we tijdens het dragen van de sluier willen ervaren en leren. We zullen een score bijhouden en de punten van iedere fase bij elkaar worden opgeteld. Dit puntensysteem zal alleen worden gebruikt om te bepalen wat we naar de volgende fase willen meenemen. We zullen niet in staat zijn ons voorafgaande fasen te herinneren, maar, als we iets eenmaal onder de knie hebben gekregen, zullen bepaalde eigenschappen meegenomen mogen worden naar de volgende fase. We zullen altijd de kern van ons wezen en onze persoonlijkheid meenemen, maar we zullen ons niet her-inneren dat we die door de sluier heen meenemen naar elke nieuwe fase.'
7. Humor zal altijd een geheugensteuntje zijn dat ongecontroleerd door de sluier gaat en als onze gidsen vinden dat we te serieus worden, zullen ze ons aan het lachen maken, om ons er aan te herinneren dat het maar een Spel is. Onderweg zullen er ook veel meesters beschikbaar zijn om ons te helpen wanneer we te ver van ons pad afdwalen. O ja, ik vergat bijna een belangrijke regel van het Spel... er zal te allen tijde Vrije Keuze zijn. In iedere situatie zijn we volledig vrij om te kiezen wat wij willen, we zouden er zelfs voor kunnen kiezen om het Spel niet te spelen, of een vervanger in te roepen. We mogen kiezen om ons te verbergen of om te zoeken, dat maken we helemaal zelf uit.'
8. 'Op het Speelbord zal polariteit heersen. Dat heeft te maken met de werking van het Speelbord zelf en zal een noodzakelijk bestanddeel zijn omdat het zorgt voor het nodige contrast. Maar polariteit zal onze visie kleuren. Door ogen, die zijn gekleurd door polariteit, zullen we dingen ervaren als boven of beneden, licht of donker, goed of slecht, liefde of angst en juist of verkeerd. Laat je hierdoor niet voor de gek houden, het is alleen maar illusie.'
9. 'Tijdens het Spel zullen we de hogere aspecten van onszelf achterlaten op een speciale plaats, anders zou het Spel veel te gemakkelijk zijn. Ons Hogere Zelf zal te allen tijde voor ons beschikbaar zijn. Het zal een uitdaging zijn om ons te her-inneren dat het bestaat als een deel van onszelf en te leren hoe we daarmee gemakkelijk in contact kunnen komen. We mogen speciale geliefden uitkiezen, die op onze schouder meereizen om ons tijdens het Spel te adviseren. Nogmaals, ons her-inneren dat ze inderdaad bestaan zal een groot deel van het Spel zijn.'
10. 'Het Spel is bedoeld om te kijken hoeveel van ons zich kunnen her-inneren wie we zijn, waar we vandaan komen en welke scheppingskrachten we bezitten. Wanneer we ons dat her-innerd hebben, mogen we ons weer verenigen met ons Hogere Zelf en Thuis creëren aan de andere kant van de sluier om te laten zien dat we ons alles volledig her-innerd hebben.'
11. 'Dus, wie wil er spelen?'